Quizy

A してBに C する

A=A1 してA2 すること

正誤判定

ボタンを押す→onclick

合っているか合っていないか→それぞれの選択肢の正解はどれか

↑if文

合っていたら青　　　→class名付与

合っていなかったら赤→・・

配列selections

0…高輪　selection　　　　（問題番号、選択肢番号、正解か否か）

｛0…たかなわ…..（０，０，１）  
 1…たかわ  
 2…こうわ｝

1…亀戸｛…..

Selections[0]=たかなわ、たかわ、こうわ

Selections[0][0]=たかなわ

For文で作る

関数名をつけることが大事

JSの関数

・function

・var

・document.getElementById

・変数.className

・変数.innerText

・if 文

answerChoice =

選択肢にid をつける

そのid に合わせた正解不正解判定　JS　if文

判定結果に合わせた表示方法　　　css　class名指定→ボックスづくり

const question = document.getElementById('');

 <ul>

        /\* id = \*/

        <li class="option" id = answerChoice,>たかわ</li>

        <li class="option" id = answerChoice>たかなわ</li>

        <li class="option" id = answerChoice>こうわ</li>

      </ul>

if (){

    answer = ;//true

    //表示

} else{

    answer = ;//false

    //表示

}

document.getElementById("answerChoice1-2");

'use strict';

/\*

console.log("it's me!");

console.log('it\'s me!');

/\* \n とすると改行、 \t とするとタブという意味 \*/

//console.log('hel\nlo wor\tld');

/\* hello という文字列と world という文字列をつなげて表示したい \*/

//console.log('hello' + 'world');

/\* 計算 \*/

//console.log(10 + 3);

//console.log(10 - 3);

//console.log(10 \* 3);

//console.log(10 / 3);

//console.log(10 % 3);  //整数の割り算の余り

//console.log(10 \*\* 3); //べき乗//

/\* 定数 \*/

//const price = 150; /\* 定数名の宣言と代入(右値を左定数に割り当てる) \*/

//console.log(price \* 140);

/\* 値の再代入ができる変数 let\*/

//let price = 160;

//console.log(price \* 140);

//price = 170;

//console.log(price \* 140);

//let price = 500;

//price = price + 100;

//price += 100;

//price = price \* 2;

//price \*= 2;

//price = price + 1;

//price += 1;

//price++;

//price--;

//console.log(price);

//jsの型

//console.log(typeof 'hello');

//console.log(typeof 5);

//console.log(typeof true);

//console.log(typeof undefined);

//console.log(typeof null);

//JavaScript では数字文字列も数値に変換して演算できる

//console.log('5' - 3);

//console.log('5' \* '3');

//ただし＋だけ例外 文字列の連結のための演算子として扱われる

//文字列を整数値に変換,parseInt() という命令を使ってあげれば OK

//parseInt('5', 10) 、文字列を 10 進数の整数値に変換してくれる

//console.log(parseInt('5', 10) + 3);

//比較演算子

//const price = 1200;

//console.log(price > 1000); //true

//console.log(price < 1000); //false

//console.log(price >= 1000); //true

//console.log(price <= 1000); //false

//console.log(price === 1000); //false 何々と等しいは ===

//console.log(price !== 1000); //true 何々と異なるは !==

//false  <- 0, null, undefined, 空文字列'', false

//true <- それ以外

//条件文

// const score =70;

// if (score >= 80){

//     console.log('Great!');

// } else if (score >=60){

//     console.log('Good.');

// } else{

//     console.log('OK...');

// }

//if else文の書き換え 条件演算子

//条件式, ? ,条件が true の処理, : ,条件が false の処理

//const score =40;

//score >= 80 ? console.log('Great!') : console.log('OK...');

//const score = 60;

//const name = 'taguchi';

//if (score >= 50){

//    if (name ==='taguchi'){

//        console.log('Good job!');

//    }

//}

// && なおかつ (AND)

// || もしくは  (OR)

// ! ～ではない (NOT)

//const score = 60;

//const name = 'taguchi';

//if (score >= 50 && name ==='taguchi'){

//      console.log('Good job!');

//}

//const signal = 'red';

//switch (signal){

//    case 'red':

//        console.log('Stop!');

//        break;

//    case 'yellow':

//        console.log('Caution!');

//        break;

//    case 'blue':

//    case 'green':

//        console.log('GO!');

//        break;

//    default:

//        console.log('Wrong signal!');

//        break;

//}

//ループ

//for (let i= 1; i <= 10; i++){

//    //console.log ('hello');

//    //console.log ('hello' + i);

//    console.log(`hello ${i}`);

//}

//while 使ったループ

//let hp = 100;                        //体力がある間

//while (hp > 0){

//    console.log(`${hp} HP left!`)    //テンプレートリテラル hp がこれだけ残っている

//    hp -=15;                         //hp を 15 ずつ減らしていく

//}

//while 文は少し注意が必要

//hp を減らす処理をうっかり書き忘れると、無限ループになって

//最悪ブラウザや PC の再起動などが必要になってしまう

//do...while という構文

//let hp = -50;                        //hp が最初からマイナス,条件満たさないけどｈｐ表示したい

//do{

//    console.log(`${hp} HP left!`)    //テンプレートリテラル hp がこれだけ残っている

//    hp -=15;                         //hp を 15 ずつ減らしていく

//} while (hp > 0);

//for や while 文で特定の回だけ処理をスキップしたい場合

//for (let i = 1; i <= 10; i++){ //i = 1 の状態から始め、 i が 10 以下の間 i を 1 ずつ増やし

//    console.log(i);            // i を表示する

//}

//この処理のときに何らかの理由で i が 4 だったら処理をスキップしたかった

//for (let i = 1; i <= 10; i++){ //i = 1 の状態から始め、 i が 10 以下の間 i を 1 ずつ増やし

//  //if (i === 4){    //i が 4 だったら、という条件

//  //if (i % 3 ===0){   // が 3 の倍数のときだけ処理をスキップ(iを3で割ったときの余りが 0 かどうかで判定)

//      //continue;    //ループ処理をスキップするには continue

// // }

//  if( i === 4){

//      break;        //ループを途中で終了させたい場合

//  }

//    console.log(i); // i を表示する

//}

//関数で処理をまとめておくと、コードを書く量が減らせ、あとで変更したいときここだけ修正すれば良

//function showAd(message = 'Ad'){ //仮引数

//    console.log('--------------');

//    console.log(`---${message}---`);

//    console.log('--------------');

//}

//showAd('Header Ad');//実印数

//console.log('Tom is great!');

//console.log('Bob is great!');

//showAd('Ad');

//console.log('Steve is great!');

//console.log('Richard is great!');

//showAd('Footer Ad');

//function sum(a,b,c){

//   // console.log(a+b+c);

//    return a+b+c;

//}

////sum(1,2,3);

////sum(3,4,5);

//const total = sum(1,2,3) + sum(3,4,5);

//console.log(total)

//関数式 アロー関数

//const sum = function sum(a,b,c){

//   return a+b+c;

//};

//const sum = (a,b,c) => a+b+c;

//const total = sum(1,2,3) + sum(3,4,5);

//console.log(total);

//const double = a => a \* 2;

//console.log(double(12));

//const x = 2;

//function f(){

//    const x =1;

//    console.log(x);

//}

//f();

//console.log(x);

{

    const x= 100;

    console.log(x);

}